

BATTLE FRENZY

Выбери любого Хищника. Он получает +1 модификатор к СС и +1 модификатор к ST рукопашном у оружью. Положите Sentry Tokens на карточку для напоминания об активации. Действует до конца игрового этапа.

ACTIVE

©FOX

BLOOD LUST

Выбери Хищника. До конца игрового этапа вы можете заставить оппонента перекинуть один удачный тест на проверку брони.

ACTIVE

©FOX

BULL RUSH

Выбери любую модель, которая стоит рядом с моделью фракции Хищников. Выбранная модель теряет одно очко действия, как только она активируется. Не может быть сыграно на модель, которая уже использовала все свои действия.

ACTIVE

©FOX

CLANS CHOSEN

Выбранная модель получает дополнительное очко действия. Не может быть сыграно на модель, которая уже использовала все свои действия.

ACTIVE

©FOX

CLOAKING FIELD

Выбери Хищника, который находится вне зоны видимости оппонентов. Заменяет модель Ping! Tokenом. Нельзя использовать эту карту на Hellhounds. (Гончие).

ACTIVE

©FOX

DOMINATING PRESENCE

Выбери любую модель, которая вступила в рукопашный бой. Эта модель получает -4 модификатор к проверке на СС тест до конца игрового этапа.

CONDITIONAL

©FOX

FORCEFUL IMPACT

Выберите Хищника. Всякий раз, когда оппонент будет проходить тест на бронь в бою с этим Хищником, он получает модификатор -2 на цену прохождения теста.

ACTIVE

©FOX

HIGH PRIORITY TARGET

Выбери любую вражескую модель, которая еще не была активирована в этом ходу. Модель должна быть активирована следующей на фазе активации фракции

ACTIVE

©FOX

IMPROVISED SURGERY

Выберите Хищника, который использовал специальную способность Field wound Treatment (активное). Этот Хищник может вылечить уже полученную рану выкинув 1-15 (а не 1-10).

CONDITIONAL

©FOX

LASER GRID

Выбери тайл. Любая модель зайдя в него кидает D20. Если 1-5, то она получает автохит ST 10. Действует до конца игрового этапа.

ACTIVE

©FOX

MISSED OPPORTUNITY

Выбранная модель немедленно считается деактивированной.

ACTIVE

©FOX

MOMENT OF HESITATION

Выбранная модель теряет одно очко активации в момент, когда она будет активирована. Не может быть сыграно на модель, которая уже использовала все свои действия.

ACTIVE

©FOX

MONSTROUS ENDURANCE

Выбранный Хищник может дополнительно передвинуться на один тайл после действия передвижения или бега. Действует до конца игрового этапа.

ACTIVE

©FOX

MULTI SPECTRUM CLOAK

Выбери Хищника. Он может тут же передвинуться на любой незанятый тайл. Это движение игнорирует правило (Disengaging — выход из рукопашного боя). Считается действием передвижения.

ACTIVE

©FOX

NET LAUNCHER

Выбери не Хищника на 1 или 2 тайле в линии видимости любого Хищника. Модель проверяется на CON. Провалив тест модель отбрасывается на один тайл назад от атакующего Хищника и получает автохит ST 8, игнорируется правило (Disengaging — выход из рукопашного боя).

ACTIVE

©FOX

ONE STEP AHEAD

Выбери один любой Ping! токен Хищников. Вы можете поменять его местами с таким же по размеру Ping! токеном Хищников.

ACTIVE

©FOX

PLASMA OVERCHARGE

Выбери Хищника, который использует Plasma Caster или Gatling Plasma Caster. После чего выбрать модель в пределах видимости и пройти тест на RS. Если проверка прошла, то те модели, которые стоят в целевом тайле получают автохит ST8.

ACTIVE

©FOX

SHADOW OF A STALHEA

Выбери Хищника. Он может перекидывать все свои проверки на CC до конца игрового этапа.

ACTIVE

©FOX

SPEAR GUN

Выбери любую модель на первом, втором или третьем тайле от любого Хищника. Та модель, которая находится в линии видимости Хищников кидает D20. Если выпало 1-10, то модель получает автохит на ST 15.

ACTIVE

©FOX

TACTICAL ADVANTAGE

Когда ты берешь карту тактики, покажи эту карту другим игрокам и скинь ее в сброс. Возьми 5 карт, затем сбрось, чтобы на руке осталось 5. Помести сброс в колоду и перемешай. Лимит карт, которые можно сыграть в этот ход, неограничен.

CONDITIONAL

©FOX